

授業科目名	C言語演習Ⅰ		科目コード	289	
開講クラス	情報システム科	コース	-	学 年	2年
担当教員	永田 博和				
	実務経験教員 ( <input checked="" type="radio"/> 有 ) ・ 無 ) 実務経験内容 IT 関連企業勤務				
開講時期 1コマ90分	<input checked="" type="radio"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	32 コマ	
	<input checked="" type="radio"/> 必 須 ・ 選 択 ・ 選択必須		時 間 数	64 時間	
使 用 テキスト1	書 名	情報処理試験合格へのパスポート C言語プログラミング			
	著 者	株式会社ウイネット 情報処理教育研究会			
	出版社	株式会社ウイネット			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義 ) ・ 演習 ) ・ <input checked="" type="radio"/> 実習 ) ・ 実験 ) ・ その他 ( )				
<授業の目的・目標> 関数やポインタなど、C言語に必要となる応用知識を身につける					
<授業の概要・授業方針> ポインタ、関数、ファイル入出力を、教科書と実習により理解度を上げていく					
<成績基準・評価基準> 授業態度、実習成果など					
<使用問題集・注意事項> 特になし					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし					

授業科目名		C 言語演習 I
回	授 業 内 容	備 考
1	ポインタ	
2	ポインタを使用した配列処理	
3	ポインタを使用した配列処理（二次元配列）	
4	ポインタを使用した文字列配列	
5	ポインタ方配列	
6	練習問題（ポインタ）	
7	関数	
8	値渡しとアドレス渡し	
9	練習問題（関数）	
10	構造体	
11	構造体（配列）	
12	構造体（構造体変数の関数渡し）	
13	構造体を使用したリスト処理	
14	共用体	
15	練習問題（構造体と共用体）	
16	記憶域クラス	
17	練習問題（記憶域クラス）	
18	ファイル入出力	
19	ブロックリード・ライト	
20	練習問題（ファイル入出力）	
21	標準ライブラリ関数（1）	
22	標準ライブラリ関数（2）	
23	標準ライブラリ関数（3）	
24	標準ライブラリ関数（4）	
25	標準ライブラリ関数（5）	
26	書式指定文字列と文字コード（1）	
27	書式指定文字列と文字コード（2）	
28	書式指定文字列と文字コード（3）	
29	プログラム作成（1）	
30	プログラム作成（2）	
31	プログラム作成（3）	

32	プログラム作成(4)	
----	------------	--