

授業科目名	情報実務演習		科目コード	313	
開講クラス	情報システム科	コース	-	学 年	2年
担当教員	永田 博和				
	実務経験教員 (<input checked="" type="radio"/> 有) ・ 無) 実務経験内容 IT 関連企業勤務				
開講時期 1コマ90分	前期・ <input checked="" type="radio"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	16コマ	
	<input checked="" type="radio"/> 必須・選 択 ・ 選択必須		時 間 数	32時間	
使 用 テキスト1	書 名	作って覚えるVisualC#2019			
	著 者	荻原 裕之/宮崎 昭世			
	出版社	株式会社 秀和システム			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	特になし				
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義 ・ <input checked="" type="radio"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> C#の基礎を学び、基本的なデスクトップアプリケーションが作成できるようになる。					
<授業の概要・授業方針> テキストでC#の基礎を学び、それを活かしてデスクトップアプリケーションを作成する。					
<成績基準・評価基準> サンプルプログラムの改造結果と、出席率・授業態度を考慮して評価する。					
<使用問題集・注意事項> 特になし					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし					

授業科目名		情報実務演習	
回	授業内容		備考
1	C2	Visual Studio 2019のインストールと操作	
2	C1	C# プログラミングの基礎	
3	C4	C# プログラム作成の基本	
4	C5	簡単なアプリケーションを作成(タイマー)	
5	C5	簡単なアプリケーションを作成(付箋メモ)①	
6	C5	簡単なアプリケーションを作成(付箋メモ)②	
7	C5	簡単なアプリケーションを作成(今日の占い)①	
8	C5	簡単なアプリケーションを作成(今日の占い)②	
9	C5	簡単なアプリケーションを作成(間違い探し)①	
10	C5	簡単なアプリケーションを作成(間違い探し)②	
11	C5	簡単なアプリケーションを作成(間違いボール探し)①	
12	C5	簡単なアプリケーションを作成(間違いボール探し)②	
13		サンプルプログラムの改造①	
14		サンプルプログラムの改造②	
15		サンプルプログラムの改造③	
16		サンプルプログラムの改造④	