

授業科目名	e ストリーマ実習Ⅱ	科目コード	270		
開講クラス	システム工学科	コース	-	学 年	3年
担当教員	非常勤講師				
	実務経験教員 (<input checked="" type="radio"/> 有) ・ 無) 実務経験内容 IT 関連企業勤務				
開講時期 1 コマ 90 分	前期・ <input checked="" type="radio"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	32 コマ	
	<input checked="" type="radio"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		時 間 数	64 時間	
使 用 テキスト 1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義) ・ 演習) ・ <input checked="" type="radio"/> 実習) ・ 実験) ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> ・ e スポーツのプレイ動画を、様々なプラットフォームで配信する技術を身につける。					
<授業の概要・授業方針> 動画配信の技術を学び、作成した e スポーツのプレイ動画を実況を交えながら配信する。					
<成績基準・評価基準> 課題として、プレイ動画の録画・編集・配信まで一連の処理を行い、評価する。					
<使用問題集・注意事項> 特になし					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし					

授業科目名	e ストリーマ実習Ⅱ	
回	授 業 内 容	備 考
1	動画配信について	
2	プラットフォーム基礎 (YouTube, Twitch)	
3	プラットフォーム基礎 (OPENREC, TwitCasting)	
4	実況のためのゲーム知識 1	
5	実況のためのゲーム知識 2	
6	実況基礎 1	
7	実況基礎 2	
8	実況基礎 3	
9	実況基礎 4	
10	実況基礎 5	
11	配信スキル 1	
12	配信スキル 2	
13	配信スキル 3	
14	配信スキル 4	
15	配信スキル 5	
16	配信スキル 6	
17	ストリーム配信実習 1	
18	ストリーム配信実習 2	
19	ストリーム配信実習 3	
20	ストリーム配信実習 4	
21	ストリーム配信実習 5	
22	ストリーム配信実習 6	
23	ストリーム配信実習 7	
24	ストリーム配信実習 8	
25	ストリーム配信実習 9	
26	ストリーム配信実習 10	
27	ストリーム配信実習 11	
28	ストリーム配信実習 12	
29	ストリーム配信実習 13	
30	ストリーム配信実習 14	
31	発表 1	
32	発表 2	