

授業科目名	e ストリーマ実習 I	科目コード	270		
開講クラス	システム工学科	コース	-	学 年	3年
担当教員	非常勤講師				
	実務経験教員 (<input checked="" type="radio"/> 有) ・ 無) 実務経験内容 IT 関連企業勤務				
開講時期 1 コマ 90 分	<input checked="" type="radio"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	32 コマ	
	<input checked="" type="radio"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		時 間 数	64 時間	
使 用 テキスト 1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義) ・ 演習) ・ <input checked="" type="radio"/> 実習) ・ 実験) ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> ・ e スポーツのプレイを録画／編集し、動画を作成する技術を身につける。					
<授業の概要・授業方針> 自分でプレイする e スポーツを録画し、動画作成ソフトで編集する。					
<成績基準・評価基準> 課題として、プレイ動画の録画・編集まで一連の処理を行い、評価する。					
<使用問題集・注意事項> 特になし					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし					

授業科目名	e ストリーマ実習 I	
回	授 業 内 容	備 考
1	ストリーマについて	
2	プレイ動画の録画手法	
3	プレイ動画の録画手法	
4	動画制作について	
5	動画制作ソフトの基礎 (Illustrator) 1	
6	動画制作ソフトの基礎 (Illustrator) 2	
7	動画制作ソフトの基礎 (Illustrator) 3	
8	動画制作ソフトの基礎 (Illustrator) 4	
9	動画制作ソフトの基礎 (Illustrator) 5	
10	動画制作ソフトの基礎 (Illustrator) 6	
11	動画制作ソフトの基礎 (Photoshop) 1	
12	動画制作ソフトの基礎 (Photoshop) 2	
13	動画制作ソフトの基礎 (Photoshop) 3	
14	動画制作ソフトの基礎 (Photoshop) 4	
15	動画制作ソフトの基礎 (Photoshop) 5	
16	動画制作ソフトの基礎 (Photoshop) 6	
17	動画制作実習 1	
18	動画制作実習 2	
19	動画制作実習 3	
20	動画制作実習 4	
21	動画制作実習 5	
22	動画制作実習 6	
23	動画制作実習 7	
24	動画制作実習 8	
25	動画制作実習 9	
26	動画制作実習 10	
27	動画制作実習 11	
28	動画制作実習 12	
29	動画制作実習 13	
30	動画制作実習 14	
31	動画発表 1	
32	動画発表 2	