

授業科目名	e マネジ ム外実習 I	科目コード	531		
開講クラス	システム工学科	コース	-	学 年	2年
担当教員	岩元 良祐				
	実務経験教員 ((有) ・ 無) 実務経験内容 e スポーツ関連企業勤務				
開講時期 1コマ90分	(前期) ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	32 コマ	
	(必須) ・ 選 択 ・ 選択必須		時 間 数	64 時間	
使 用 テキスト 1	書 名	マネジメントの基本教科書			
	著 者	JMAM マネジメント教育研究会			
	出版社	日本能率マネジメントセンター			
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	ゲーム実習基礎				
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ (実習) ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> e スポーツに関わる様々な業種や仕事の内容を理解する					
<授業の概要・授業方針> e スポーツに関わる様々な業種や仕事の内容を学び、知見を深める					
<成績基準・評価基準> 授業態度, 出席状況, 課題 (実習) 評価 等 各項目に於いて, 4 段階の評価 (優, 良, 可, 不可) を行い, 最終評価を行う。					
<使用問題集・注意事項>					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

授業科目名		eスポーツ実習Ⅰ
回	授業内容	備考
1	オリエンテーション（自己紹介・講義を進めるにあたって）	
2	e-Sports タイトル解説・実践①	
3	e-Sports タイトル解説・実践②	
4	e-Sports タイトル解説・実践③	
5	e-Sports タイトル解説・実践④	
6	e-Sports タイトル解説・実践⑤	
7	eスポーツチームの業務について1	
8	eスポーツチームの業務について2	
9	eスポーツチームの業務について3	
10	eスポーツチームの業務について4	
11	eスポーツチームの業務について5	
12	eスポーツチームの業務について6	
13	eスポーツチームの業務について7	
14	eスポーツチームの業務について8	
15	eスポーツチームの業務について9	
16	前期の振り返り	