

授業科目名	ウェブデザイン実習Ⅰ	科目コード	552		
開講クラス	総合ビジネス科	コース	Web&動画	学 年	1 年
担当教員	木原 毅斗				
	実務経験教員 (<input checked="" type="radio"/> 有) ・ 無) 実務経験内容 IT 関連企業勤務				
開講時期 1コマ90分	<input checked="" type="radio"/> 前期 ・ <input checked="" type="radio"/> 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	32コマ	
	必須 ・ <input checked="" type="radio"/> 選択 ・ 選択必須		時間数	64時間	
使用 テキスト1	書名				
	著者				
	出版社				
使用 テキスト2	書名				
	著者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義) ・ 演習 ・ <input checked="" type="radio"/> 実習) ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> 株式会社 UGOOO が制作した動画教材などを使用し、ホームページの概論や仕組み、ウェブデザインに必要な知識を習得する。					
<授業の概要・授業方針> 動画教材と常勤教師の解説で、ホームページを制作する上で必要となる知識などを習得する。					
<成績基準・評価基準> 授業態度、出席状況、確認テスト 等 各項目において、4段階の評価(優, 良, 可, 不可)を行い、最終評価を行う。					
<使用問題集・注意事項> 動画教材					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし					

授業科目名		ウェブデザイン実習 I
回	授 業 内 容	備 考
1	ホームページ概論	
2	ホームページの仕組み	
3	モバイルエディタ①	
4	モバイルエディタ②	
5	モバイルエディタ③	
6	制作の前に	
7	サイトを順に見ていこう	
8	W i x アプリ①	
9	W i x アプリ②	
10	W i x アプリ③	
11	W i x アプリ④	
12	W i x アプリ⑤	
13	W i x アプリ⑥	
14	ダッシュボード機能	
15	顧客管理ツール	
16	モバイルアプリ	
17	Web デザイン思考	
18	UI/UX	
19	デザインに必要な要素	
20	画像①	
21	画像②	
22	フォント①	
23	フォント②	
24	カラー①	
25	カラー②	
26	デザインの4原則	
27	デザインの4原則【近接】	
28	デザインの4原則【整列】	
29	デザインの4原則【強弱】	
30	デザインの4原則【反復】	
31	A d o b e 製品によるデザイン補足①	
32	A d o b e 製品によるデザイン補足②	