

授業科目名	eスポーツ実習 I	科目コード	526		
開講クラス	システム工学科	コース	-	学 年	1 年
担当教員	松元 士温				
	実務経験教員 (有 ・ (無)) 実務経験内容 eスポーツプレイヤー、チーム運営、講師				
開講時期	(前期) 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	16 コマ	
1 コマ 90 分	(必須) ・ 選 択 ・ 選択必須		時 間 数	32 時間	
使 用 テキスト 1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	ゲーム実習基礎				
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ (実習) ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> ゲーム実習に必要な知識を身につけ、実習によって基本的なプレイができるようになる。 また、チームについて学び、チームワークを身につける。					
<授業の概要・授業方針> 操作を学ぶ、実習、振り返り（講師による指摘）を繰り返し、基本的な操作を身につける。					
<成績基準・評価基準> 授業態度，出席状況，課題（実習）評価 等 各項目に於いて，4段階の評価（優，良，可，不可）を行い，最終評価を行う。					
<使用問題集・注意事項>					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

回	授 業 内 容	備 考
1	【VALORANT】 VALORANT について, マップ/エージェント	
2	【VALORANT】 チーム/役割	
3	【VALORANT】 アタッカー基礎Ⅰ	
4	【VALORANT】 アタッカー基礎Ⅱ	
5	【VALORANT】 ディフェンス基礎Ⅰ	
6	【VALORANT】 ディフェンス基礎Ⅱ	
7	【VALORANT】 実習1	
8	【VALORANT】 実習2	
9	【VALORANT】 実習3	
10	【VALORANT】 実習4	
11	【VALORANT】 実習5	
12	【VALORANT】 実習6	
13	【VALORANT】 実習7	
14	【VALORANT】 実習8	
15	【VALORANT】 実習9	
16	【VALORANT】 実習10	