

授業科目名	eスポーツ実習Ⅱ	科目コード	527		
開講クラス	システム工学科	コース	-	学 年	1 年
担当教員	松元 士温				
	実務経験教員（有・ 無 ） 実務経験内容 eスポーツプレイヤー、チーム運営、講師				
開講時期	前期・ 後期 ・通年・特別講義・その他		授業コマ数	32 コマ	
1 コマ 90 分	必須 ・選択・選択必須		時 間 数	64 時間	
使 用 テキスト 1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	ゲーム実習基礎				
授業形態	講義 ・演習・ 実習 ・実験・その他（ ）				
<授業の目的・目標> 前期で学び身につけた内容を実践していく。 勝利するための戦術や考え方を身につける。					
<授業の概要・授業方針> 操作を学ぶ、実習、振り返り（講師による指摘）を繰り返し、勝つためのスキルを身につける。					
<成績基準・評価基準> 授業態度，出席状況，課題（実習）評価 等 各項目に於いて，4段階の評価（優，良，可，不可）を行い，最終評価を行う。					
<使用問題集・注意事項>					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

授業科目名		eスポーツ実習 I
回	授業内容	備考
1	【VALORANT】実習1	
2	【VALORANT】実習2	
3	【VALORANT】実習3	
4	【VALORANT】実習4	
5	【VALORANT】実習5	
6	【VALORANT】実習6	
7	【VALORANT】実習7	
8	【VALORANT】実習8	
9	【VALORANT】実習9	
10	【VALORANT】実習10	
11	【VALORANT】実習11	
12	【VALORANT】実習12	
13	【VALORANT】実習13	
14	【VALORANT】実習14	
15	【VALORANT】実習15	
16	【VALORANT】実習16	