

授業科目名	AI 実習Ⅰ		科目コード	270		
開講クラス	システム工学科	コース	-		学 年	3年
担当教員	富谷 聡					
	実務経験教員（ <u>有</u> ・ 無 ） 実務経験内容 IT 関連企業勤務					
開講時期	<u>前期</u> ・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	32 コマ		
1 コマ 90 分	<u>必 須</u> ・ 選 択 ・ 選択必須		時 間 数	64 時間		
使 用 テキスト1	書 名					
	著 者					
	出版社					
使 用 テキスト2	書 名					
	著 者					
	出版社					
参考図書						
授業形態	<u>講義</u> ・ 演習 ・ <u>実習</u> ・ 実験 ・ その他（ ）					
<授業の目的・目標> ・ AI に関する基礎的な知識を身につけ、教師あり学習の各種アルゴリズムについて理解する。						
<授業の概要・授業方針> ・ AI の活用例などから AI のイメージをつかみ、Scratch で簡易体験する。 ・ 教師あり学習のアルゴリズムを学び、Python を利用してプログラミング実習を行う。						
<成績基準・評価基準> 教師あり学習のアルゴリズムを利用した課題を作成し、評価を行う。						
<使用問題集・注意事項> 特になし						
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし						

授業科目名	AI 実習 I	
回	授 業 内 容	備 考
1	AI の事例	
2	AI 体験 (Scratch) 1	
3	AI 体験 (Scratch) 2	
4	AI の基礎知識 1	
5	AI の基礎知識 2	
6	教師あり学習について 1	
7	教師あり学習について 2	
8	代表的なアルゴリズム (単回帰) 1	
9	代表的なアルゴリズム (単回帰) 2	
10	代表的なアルゴリズム (単回帰) 3	
11	代表的なアルゴリズム (重回帰) 1	
12	代表的なアルゴリズム (重回帰) 2	
13	代表的なアルゴリズム (重回帰) 3	
14	代表的なアルゴリズム (ランダムフォレスト) 1	
15	代表的なアルゴリズム (ランダムフォレスト) 2	
16	代表的なアルゴリズム (ランダムフォレスト) 3	
17	代表的なアルゴリズム (ロジスティック回帰) 1	
18	代表的なアルゴリズム (ロジスティック回帰) 2	
19	代表的なアルゴリズム (ロジスティック回帰) 3	
20	代表的なアルゴリズム (SVM) 1	
21	代表的なアルゴリズム (SVM) 2	
22	代表的なアルゴリズム (SVM) 3	
23	代表的なアルゴリズム (ニューラルネットワーク) 1	
24	代表的なアルゴリズム (ニューラルネットワーク) 2	
25	代表的なアルゴリズム (ニューラルネットワーク) 3	
26	教師あり学習 実習 1	
27	教師あり学習 実習 2	
28	教師あり学習 実習 3	
29	教師あり学習 実習 4	
30	教師あり学習 実習 5	
31	教師あり学習 実習 6	
32	教師あり学習 実習 7	