

授業科目名	3DCGⅢ		科目コード	632		
開講クラス	情報システム科	コース	CG映像クリエイター	学 年	2年	
担当教員	明野 はるか					
	実務経験教員 (有 ・ <input checked="" type="radio"/> 無)					
開講時期 1コマ90分	<input checked="" type="radio"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	32コマ		
	必 須 ・ 選 択 ・ <input checked="" type="radio"/> 選択必須		時 間 数	64時間		
使 用 テキスト1	書 名					
	著 者					
	出版社					
使 用 テキスト2	書 名					
	著 者					
	出版社					
参考図書	早川 誠					
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義 ・ <input checked="" type="radio"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()					
<授業の目的・目標> 作品制作とポートフォリオを制作し、就職に向けて動いていく。						
<授業の概要・授業方針> 1年生で学習した知識を活かし、作品制作やポートフォリオの作成を行う。						
<成績基準・評価基準> 授業態度, 出席状況, 課題提出 等 各項目において, 4段階の評価(優, 良, 可, 不可)を行い, 最終評価を行う。						
<使用問題集・注意事項> 特になし						
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし						

授業科目名		3DCGⅢ
回	授 業 内 容	備 考
1	オリエンテーション	
2	グループ制作 1	
3	グループ制作 2	
4	グループ制作 3	
5	グループ制作 4	
6	グループ制作 5	
7	グループ制作 6	
8	グループ制作 7	
9	グループ制作 8	
10	グループ制作 9	
11	グループ制作 10	
12	グループ制作 11	
13	グループ制作 12	
14	グループ制作 13	
15	ポートフォリオ作成 1	
16	ポートフォリオ作成 2	
17	自主制作 1	
18	自主制作 2	
19	自主制作 3	
20	自主制作 4	
21	自主制作 5	
22	自主制作 6	
23	自主制作 7	
24	自主制作 8	
25	自主制作 9	
26	自主制作 10	
27	自主制作 11	
28	自主制作 12	
29	自主制作 13	
30	自主制作 14	
31	自主制作 15	
32	自主制作 16	