

授業科目名	判断推理Ⅲ		科目コード	435		
開講クラス	公務員 科	コース	1 年制課程	学 年	1 年	
担当教員	江川 誠弘					
	実務経験教員（ 有 ・ 無 ） 実務経験内容					
開講時期	前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	64 コマ		
1 コマ50分	必須・選択・選択必須		時 間 数	64 時間		
使 用 テキスト1	書 名	テキスト 数的処理 判断推理編				
	著 者					
	出版社	大原出版株式会社				
使 用 テキスト2	書 名	問題集 数的処理 判断推理編				
	著 者					
	出版社	大原出版株式会社				
参考図書						
授業形態	講義・演習・実習・実験・その他（ ）					
＜授業の目的・目標＞ 公務員試験対策のため。						
＜授業の概要・授業方針＞ テキストを中心とした講義により基礎力を養成し、実戦問題集や自作プリントによる演習を交えながら実戦力を身に付けていく。						
＜成績基準・評価基準＞ 前期末考查の結果を軸に、授業態度や課題状況などを加味しながら4段階評価（優・良・可・不可）にて評価する。						
＜使用問題集・注意事項＞ ・実戦問題集 数的処理Ⅰ ・実戦問題集 数的処理Ⅱ ・スタンダード問題集 数的処理						
＜授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他＞						

授業科目名		判断推理Ⅲ
回	授 業 内 容	備 考
1	第1章 論理 1	
2	論理 2	
3	第3章 順序 第1節 順序の決定 1	
4	順序の決定 2	
5	第2節 順序の変動 1	
6	順序の変動 2	
7	第3節 順序の数値条件 1	
8	順序の数値条件 2	
9	第4章 対応 第1節 対応関係 1	
10	対応関係 2	
11	第2節 対応の数値条件 1	
12	対応の数値条件 2	
13	第3節 スケジュール	
14	第5章 位置と方位 第1節 位置 1	
15	位置 2	
16	第2節 議長席・円卓 1	
17	議長席・円卓 2	
18	第3節 道をへだてて・方位 1	
19	道をへだてて・方位 2	
20	第6章 勝ち負け 第1節 トーナメント戦	
21	第2節 リーグ戦	
22	第2章 集合の要素と個数 1	
23	集合の要素と個数 2	
24	第8章 ウソの発言 1	
25	ウソの発言 2	
26	第9章 推理・手順 第1節 推理	
27	第2節 手順 1	
28	手順 2	
29	第10章 暗号 1	
30	暗号 2	
31	第7章 カード・ゲーム 第1節 カード	
32	第2節 ゲーム	

授業科目名		判断推理Ⅲ
回	授 業 内 容	備 考
33	実戦問題集 1 (第 1 章 論理)	
34	実戦問題集 2 (第 3 章 順序 1)	
35	実戦問題集 3 (第 3 章 順序 2)	
36	実戦問題集 4 (第 4 章 対応 1)	
37	実戦問題集 5 (第 4 章 対応 2)	
38	実戦問題集 6 (第 5 章 位置と方位 1)	
39	実戦問題集 7 (第 5 章 位置と方位 2)	
40	実戦問題集 8 (第 6 章 勝ち負け)	
41	実戦問題集 9 (第 2 章 集合の要素と個数)	
42	実戦問題集 10 (第 8 章 ウソの発言)	
43	実戦問題集 11 (第 9 章 推理・手順)	
44	実戦問題集 12 (第 10 章 暗号, 第 7 章 カード・ゲーム)	
45	実戦力養成 1 (実戦問題集, 過去問)	
46	実戦力養成 2 (実戦問題集, 過去問)	
47	実戦力養成 3 (実戦問題集, 過去問)	
48	実戦力養成 4 (実戦問題集, 過去問)	
49	実戦力養成 5 (実戦問題集, 過去問)	
50	実戦力養成 6 (実戦問題集, 過去問)	
51	実戦力養成 7 (実戦問題集, 過去問)	
52	実戦力養成 8 (実戦問題集, 過去問)	
53	実戦力養成 9 (実戦問題集, 過去問)	
54	実戦力養成 10 (実戦問題集, 過去問)	
55	実戦力養成 11 (実戦問題集, 過去問)	
56	実戦力養成 12 (実戦問題集, 過去問)	
57	実戦力養成 13 (実戦問題集, 過去問)	
58	実戦力養成 14 (実戦問題集, 過去問)	
59	実戦力養成 15 (実戦問題集, 過去問)	
60	実戦力養成 16 (実戦問題集, 過去問)	
61	実戦力養成 17 (実戦問題集, 過去問)	
62	実戦力養成 18 (実戦問題集, 過去問)	
63	実戦力養成 19 (実戦問題集, 過去問)	
64	実戦力養成 20 (実戦問題集, 過去問)	