

授業科目名	Web デザイナー基礎Ⅰ		科目コード	646	
開講クラス	情報システム科	コース	Web クリエイター	学 年	2年
担当教員	木原 毅斗				
	実務経験教員（有・無） 実務経験内容 IT 関連企業勤務				
開講時期	前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	32 コマ	
1 コマ 90 分	必須・選択・選択必須		時 間 数	64 時間	
使 用 テキスト1	書 名	入門 Web デザイン			
	著 者	CG-ARTS 協会			
	出版社	公益財団法人画像情報教育振興協会（CG-ARTS 協会）			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義・演習・実習・実験・その他（ ）				
＜授業の目的・目標＞ テキストを使い、Web デザイナーとして必要な知識を学習し、制作で活用できるスキルを身に着ける。					
＜授業の概要・授業方針＞ 色、書体、サイト構成などの理解を深め、Web デザイナー検定の受験を想定した授業を行う。					
＜成績基準・評価基準＞ 授業態度、出席状況、課題提出、試験 等 各項目において、4 段階の評価（優、良、可、不可）を行い、最終評価を行う。					
＜使用問題集・注意事項＞ Web デザイナー検定ベーシック公式問題集					
＜授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他＞ 特になし					

授業科目名		Web デザイナー基礎Ⅰ
回	授 業 内 容	備 考
1	インターネットと Web の歴史、Web ページの構成要素	
2	//	
3	代表的な Web サービス企業、Web サイトの種類	
4	//	
5	Web サイト制作のフロー、外部サービスとの連携	
6	//	
7	コンセプトメイキングの重要性と考え方	
8	//	
9	情報の収集・分類・組織化	
10	//	
11	情報の構造化、閲覧機器への対応	
12	//	
13	情報設計の演習とレビュー	
14	//	
15	文字の扱い（書体、フォントファミリ、ジャンプ率など）	
16	//	
17	色の基礎（色相、明度、彩度、配色）	
18	//	
19	画像と動画の基礎（ファイル形式、解像度、コーデックなど）	
20	//	
21	インフォグラフィックスとナビゲーションパターン	
22	//	
23	レイアウトパターンと視線移動の法則	
24	//	
25	インタラクションデザイン（CTA、モーダルウィンドウなど）	
26	//	
27	デザイン演習とフィードバック	
28	//	
29	HTML の基礎（要素、属性、文書構造）	
30	//	
31	CSS の基礎（セレクタ、プロパティ、ボックスモデル）	
32	//	