

授業科目名	Webデザイナー基礎Ⅱ	科目コード	647		
開講クラス	情報システム科	コース	Webクリエイター	学 年	2年
担当教員	木原 毅斗				
	実務経験教員（ <b>有</b> ）・ 無 ） 実務経験内容 IT 関連企業勤務				
開講時期 1コマ90分	<b>前期</b> ・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	32コマ	
	必 須 ・ 選 択 ・ <b>選択必須</b>		時 間 数	64時間	
使 用 テキスト1	書 名	入門 Web デザイン			
	著 者	CG-ARTS 協会			
	出版社	公益財団法人画像情報教育振興協会（CG-ARTS 協会）			
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<b>講義</b> ・ <b>演習</b> ・ 実習 ・ 実験 ・ その他（ ）				
<授業の目的・目標> テキストを使い、Web デザイナーとして必要な知識を学習し、制作で活用できるスキルを身に着ける。					
<授業の概要・授業方針> 色、書体、サイト構成などの理解を深め、Webデザイナー検定の受験を想定した授業を行う。					
<成績基準・評価基準> 授業態度、出席状況、課題提出、試験 等 各項目において、4段階の評価（優、良、可、不可）を行い、最終評価を行う。					
<使用問題集・注意事項> Web デザイナー検定ベーシック公式問題集					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし					

授業科目名	Web デザイナー基礎Ⅱ	
回	授 業 内 容	備 考
1	HTML と CSS の連携、クラスと ID の使い方	
2	//	
3	フォームの作成とスタイリング	
4	//	
5	レスポンシブデザインとメディアクエリ	
6	//	
7	シングルページ Web サイトの制作演習 (準備、head 要素の編集)	
8	//	
9	ヘッダー、ナビゲーション、メインコンテンツの作成	
10	//	
11	フッター、商品一覧、店舗情報、お問い合わせフォームの作成	
12	//	
13	制作した Web サイトのレビューと改善	
14	//	
15	テストと修正、利用者への配慮	
16	//	
17	Web サイトの公開 (サーバーへのアップロード)	
18	//	
19	評価と運用、リニューアルの計画	
20	//	
21	セキュリティとインターネットリテラシー	
22	//	
23	知的財産権、著作権法、デジタルデータの法的保護	
24	//	
25	総合演習 (企画から公開までの模擬プロジェクト)	
26	//	
27	演習成果のプレゼンテーションとフィードバック	
28	//	
29	過去問題による問題演習	
30	//	
31	最終考査と総括	
32	//	