

授業科目名	著作権Ⅱ		科目コード	649		
開講クラス	情報システム科	コース	CG映像クリエイター	学 年	2年	
担当教員	木原 毅斗					
	実務経験教員（有・無） 実務経験内容 IT 企業関連勤務					
開講時期	前期・後期・通年・特別講義・その他			授業コマ数	32コマ	
1コマ90分	必須・選択・選択必須			時間数	64時間	
使 用 テキスト1	書 名	ビジネス著作権検定 公式テキスト				
	著 者	和田宏徳、坂本優、藤原正樹				
	出版社	インプレス				
使 用 テキスト2	書 名					
	著 者					
	出版社					
参考図書						
授業形態	講義・演習・実習・実験・その他（ ）					
＜授業の目的・目標＞ テキストをベースに著作権とは何かを学ぶ。						
＜授業の概要・授業方針＞ テキストを使い、著作権について学習する。						
＜成績基準・評価基準＞ 授業態度、出席状況、課題提出、試験 等 各項目において、4段階の評価（優、良、可、不可）を行い、最終評価を行う。						
＜使用問題集・注意事項＞ 特になし						
＜授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他＞ 特になし						

授業科目名		著作権Ⅱ	
回	授 業 内 容		備 考
1	ビジネスと法		
2	//		
3	著作物		
4	//		
5	著作者		
6	//		
7	著作者人格権		
8	//		
9	著作権		
10	//		
11	著作権の制限		
12	//		
13	著作権の保護期間		
14	//		
15	著作物の変動と利用		
16	//		
17	著作権の登録		
18	//		
19	著作隣接権		
20	//		
21	著作権の侵害と救済		
22	//		
23	著作権の周辺問題		
24	//		
25	著作権・著作隣接権に関する国際条約等		
26	//		
27	著作権ビジネス		
28	//		
29	著作物の制作を委託・受託する際の留意点		
30	//		
31	情報社会とモラル		
32	//		