

授業科目名	e イベントプランニングⅡ		科目コード	534		
開講クラス	システム工学科	コース	-		学 年	2 年
担当教員	富谷 聡					
	実務経験教員（ 有 ・ 無 ） 実務経験内容 IT 関連企業勤務					
開講時期	前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	16 コマ		
1 コマ 90 分	必須・選 択 ・ 選択必須		時 間 数	32 時間		
使 用 テキスト1	書 名					
	著 者					
	出版社					
使 用 テキスト2	書 名					
	著 者					
	出版社					
参考図書						
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他（ ）					
＜授業の目的・目標＞ e スポーツイベントを開催することを目標に、学生が実習を通して主体的に活動する。						
＜授業の概要・授業方針＞ イベントの意義を学び、企画立案、スケジュール作成から実際の開催までの流れを把握し、実習を通してより深く学んでいく。						
＜成績基準・評価基準＞ イベントの企画から運営までに必要な成果物を評価する。						
＜使用問題集・注意事項＞						
＜授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他＞ 特になし						

[illegible]