

|                                                                                                                                    |                                           |     |          |       |        |    |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|-----|----------|-------|--------|----|
| 授業科目名                                                                                                                              | eスポーツ実習Ⅳ                                  |     | 科目コード    | 529   |        |    |
| 開講クラス                                                                                                                              | システム工学科                                   | コース | -        |       | 学 年    | 3年 |
| 担当教員                                                                                                                               | 岩元 良祐                                     |     |          |       |        |    |
|                                                                                                                                    | 実務経験教員（有・無）<br>実務経験内容<br>eスポーツプレイヤー、チーム運営 |     |          |       |        |    |
| 開講時期                                                                                                                               | 前期・後期・通年                                  |     | 特別講義・その他 | 授業コマ数 | 64 コマ  |    |
| 1 コマ 90 分                                                                                                                          | 必須                                        |     | 選択・選択必須  | 時 間 数 | 128 時間 |    |
| 使 用<br>テキスト1                                                                                                                       | 書 名                                       |     |          |       |        |    |
|                                                                                                                                    | 著 者                                       |     |          |       |        |    |
|                                                                                                                                    | 出版社                                       |     |          |       |        |    |
| 使 用<br>テキスト2                                                                                                                       | 書 名                                       |     |          |       |        |    |
|                                                                                                                                    | 著 者                                       |     |          |       |        |    |
|                                                                                                                                    | 出版社                                       |     |          |       |        |    |
| 参考図書                                                                                                                               | ゲーム実習基礎                                   |     |          |       |        |    |
| 授業形態                                                                                                                               | 講義・演習・実習・実験・その他（ ）                        |     |          |       |        |    |
| <p>&lt;授業の目的・目標&gt;</p> <p>様々なジャンルのタイトルにチャレンジする。実習によって基本的なプレイができるようになり、コーチングを行いつつチームワークを意識する。クラス内対戦を実施し、ランキングを付け、またネット対戦も実施する。</p> |                                           |     |          |       |        |    |
| <p>&lt;授業の概要・授業方針&gt;</p> <p>操作を学ぶ、実習、コーチング（講師による指摘）を繰り返し、基本的な操作を身につける。</p>                                                        |                                           |     |          |       |        |    |
| <p>&lt;成績基準・評価基準&gt;</p> <p>授業態度、出席状況、課題（実習）評価 等</p> <p>各項目に於いて、4 段階の評価（優、良、可、不可）を行い、最終評価を行う。</p>                                  |                                           |     |          |       |        |    |
| <p>&lt;使用問題集・注意事項&gt;</p>                                                                                                          |                                           |     |          |       |        |    |
| <p>&lt;授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他&gt;</p>                                                                                                |                                           |     |          |       |        |    |

| 授業科目名 |                      | eスポーツ実習Ⅳ |
|-------|----------------------|----------|
| 回     | 授 業 内 容              | 備 考      |
| 1     | 【FPS】 チャレンジタイトル決定    |          |
| 2     | 【FPS】 操作方法・設定等の理解・復習 |          |
| 3     | 【FPS】 実習・コーチング1      |          |
| 4     | 【FPS】 実習・コーチング2      |          |
| 5     | 【FPS】 実習・コーチング3      |          |
| 6     | 【FPS】 実習・コーチング4      |          |
| 7     | 【FPS】 実習・コーチング5      |          |
| 8     | 【FPS】 実習・コーチング6      |          |
| 9     | 【FPS】 ネット対戦・コーチング7   |          |
| 10    | 【FPS】 ネット対戦・コーチング8   |          |
| 11    | 【FPS】 ネット対戦・コーチング9   |          |
| 12    | 【FPS】 ネット対戦・コーチング10  |          |
| 13    | 【FPS】 ネット対戦・コーチング11  |          |
| 14    | 【FPS】 ネット対戦・コーチング12  |          |
| 15    | 【TPS】 クラス内大会1        |          |
| 16    | 【TPS】 クラス内大会2        |          |
| 17    | 【TPS】 チャレンジタイトル決定    |          |
| 18    | 【TPS】 操作方法・設定等の理解・復習 |          |
| 19    | 【TPS】 実習・コーチング1      |          |
| 20    | 【TPS】 実習・コーチング2      |          |
| 21    | 【TPS】 実習・コーチング3      |          |
| 22    | 【TPS】 実習・コーチング4      |          |
| 23    | 【TPS】 実習・コーチング5      |          |
| 24    | 【TPS】 実習・コーチング6      |          |
| 25    | 【TPS】 ネット対戦・コーチング7   |          |
| 26    | 【TPS】 ネット対戦・コーチング8   |          |
| 27    | 【TPS】 ネット対戦・コーチング9   |          |
| 28    | 【TPS】 ネット対戦・コーチング10  |          |
| 29    | 【TPS】 ネット対戦・コーチング11  |          |
| 30    | 【TPS】 ネット対戦・コーチング12  |          |
| 31    | 【TPS】 クラス内大会1        |          |
| 32    | 【TPS】 クラス内大会2        |          |

|    |                       |  |
|----|-----------------------|--|
| 33 | 【MOBA】 チャレンジタイトル決定    |  |
| 34 | 【MOBA】 操作方法・設定等の理解・復習 |  |
| 35 | 【MOBA】 実習・コーチング1      |  |
| 36 | 【MOBA】 実習・コーチング2      |  |
| 37 | 【MOBA】 実習・コーチング3      |  |
| 38 | 【MOBA】 実習・コーチング4      |  |
| 39 | 【MOBA】 実習・コーチング5      |  |
| 40 | 【MOBA】 実習・コーチング6      |  |
| 41 | 【MOBA】 ネット対戦・コーチング7   |  |
| 42 | 【MOBA】 ネット対戦・コーチング8   |  |
| 43 | 【MOBA】 ネット対戦・コーチング9   |  |
| 44 | 【MOBA】 ネット対戦・コーチング10  |  |
| 45 | 【MOBA】 ネット対戦・コーチング11  |  |
| 46 | 【MOBA】 ネット対戦・コーチング12  |  |
| 47 | 【MOBA】 クラス内大会1        |  |
| 48 | 【MOBA】 クラス内大会2        |  |
| 49 | 【DCG】 チャレンジタイトル決定     |  |
| 50 | 【DCG】 操作方法・設定等の理解・復習  |  |
| 51 | 【DCG】 実習・コーチング1       |  |
| 52 | 【DCG】 実習・コーチング2       |  |
| 53 | 【DCG】 実習・コーチング3       |  |
| 54 | 【DCG】 実習・コーチング4       |  |
| 55 | 【DCG】 実習・コーチング5       |  |
| 56 | 【DCG】 実習・コーチング6       |  |
| 57 | 【DCG】 ネット対戦・コーチング7    |  |
| 58 | 【DCG】 ネット対戦・コーチング8    |  |
| 59 | 【DCG】 ネット対戦・コーチング9    |  |
| 60 | 【DCG】 ネット対戦・コーチング10   |  |
| 61 | 【DCG】 ネット対戦・コーチング11   |  |
| 62 | 【DCG】 ネット対戦・コーチング12   |  |
| 63 | 【DCG】 クラス内大会1         |  |
| 64 | 【DCG】 クラス内大会2         |  |