

授業科目名	卒業研究Ⅲ		科目コード	350	
開講クラス	情報システム科	コース	ITエンジニア	学 年	2年
担当教員	富谷 聡				
	実務経験教員 (<input checked="" type="radio"/> 有) ・ 無) 実務経験内容 IT 関連企業勤務				
開講時期 1コマ90分	<input checked="" type="radio"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	32コマ	
	必 須 ・ 選 択 ・ <input checked="" type="radio"/> 選択必須		単 位 数	2単位	
使 用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義 ・ 演習 ・ <input checked="" type="radio"/> 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> 学生をグループに分け、学生自身が考えたシステム、アプリを作成する。					
<授業の概要・授業方針> 各グループでシステム、アプリ、ゲームなどの企画を出し、システム開発の設計作業を行う。					
<成績基準・評価基準> 作成された設計文書と、出席率、授業態度を考慮して評価する。					
<使用問題集・注意事項> 特になし					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし					

授業科目名	卒業研究Ⅲ	
回	授 業 内 容	備 考
1	卒業研究打ち合わせ1 (作品候補)	
2	卒業研究打ち合わせ2 (作品決定)	
3	卒業研究打ち合わせ3 (班編成, 作品概要話し合い)	
4	要求定義1 (要求定義書作成1)	
5	要求定義2 (要求定義書作成2)	
6	要求定義3 (ユースケース図作成)	
7	外部設計1 (画面遷移図, 画面レイアウト作成1)	
8	外部設計2 (画面レイアウト作成2)	
9	外部設計3 (画面レイアウト作成3)	
10	外部設計4 (ER図概要モデル作成1)	
11	外部設計5 (ER図概要モデル作成2)	
12	外部設計6 (ER図論理モデル作成1)	
13	外部設計7 (ER図論理モデル作成2)	
14	内部設計1 (機能分割1)	
15	内部設計2 (機能分割2)	
16	内部設計3 (機能一覧作成)	
17	内部設計4 (テーブル定義書作成1)	
18	内部設計5 (テーブル定義書作成2)	
19	内部設計6 (テーブル定義書作成3)	
20	内部設計7 (テーブル定義書作成4)	
21	開発環境構築1	
22	開発環境構築2	
23	開発環境構築3	
24	開発環境構築4	
25	詳細設計1 (テスト仕様書作成1)	
26	詳細設計2 (テスト仕様書作成2)	
27	詳細設計3 (テスト仕様書作成3)	
28	詳細設計4 (テスト仕様書作成4)	
29	詳細設計5 (テスト仕様書作成5)	
30	詳細設計6 (テスト仕様書作成6)	
31	詳細設計7 (テスト仕様書作成7)	
32	詳細設計8 (テスト仕様書作成8)	