

授業科目名	eスポーツ実習 I	科目コード	526		
開講クラス	システム工学科	コース	-	学 年	1 年
担当教員	野田 真人・池永 丈太郎				
	実務経験教員（有）・ 無 ） 実務経験内容 eスポーツプレイヤー、チーム運営、講師				
開講時期	前期・後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	16 コマ	
1 コマ 90 分	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	1 単位	
使 用 テキスト 1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	ゲーム実習基礎				
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他（ ）				
<授業の目的・目標> ゲーム実習に必要な知識を身につけ、実習によって基本的なプレイができるようになる。 また、チームについて学び、チームワークを身につける。					
<授業の概要・授業方針> 操作を学ぶ、実習、振り返り（講師による指摘）を繰り返し、基本的な操作を身につける。					
<成績基準・評価基準> 授業態度、出席状況、課題（実習）評価 等 各項目に於いて、4段階の評価（優、良、可、不可）を行い、最終評価を行う。					
<使用問題集・注意事項>					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>					

授業科目名		eスポーツ実習Ⅰ
回	授業内容	備考
1	【VALORANT】 VALORANT について, マップ/エージェント	
2	【VALORANT】 チーム/役割	
3	【VALORANT】 アタッカー基礎Ⅰ	
4	【VALORANT】 アタッカー基礎Ⅱ	
5	【VALORANT】 ディフェンス基礎Ⅰ	
6	【VALORANT】 ディフェンス基礎Ⅱ	
7	【VALORANT】 実習1	
8	【VALORANT】 実習2	
9	【VALORANT】 実習3	
10	【VALORANT】 実習4	
11	【VALORANT】 実習5	
12	【VALORANT】 実習6	
13	【VALORANT】 実習7	
14	【VALORANT】 実習8	
15	【VALORANT】 実習9	
16	【VALORANT】 実習10	