

授業科目名	判断推理Ⅲ		科目コード	435		
開講クラス	公務員 科	コース	1年制課程	学 年	1年	
担当教員	江川 誠弘					
	実務経験教員 ( 有 ・ (無) ) 実務経験内容					
開講時期	(前期) 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	64 コマ		
1コマ50分	(必須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2単位		
使 用 テキスト1	書 名	テキスト 数的処理 判断推理編				
	著 者					
	出版社	大原出版株式会社				
使 用 テキスト2	書 名	問題集 数的処理 判断推理編				
	著 者					
	出版社	大原出版株式会社				
参考図書						
授業形態	(講義) ・ (演習) ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )					
<授業の目的・目標> 公務員試験対策のため。						
<授業の概要・授業方針> テキストを中心とした講義により基礎力を養成し、実戦問題集や自作プリントによる演習を交えながら実戦力を身に付けていく。						
<成績基準・評価基準> 前期末考査の結果を軸に、授業態度や課題状況などを加味しながら4段階評価 (優・良・可・不可) にて評価する。						
<使用問題集・注意事項> ・ 実戦問題集 数的処理Ⅰ ・ 実戦問題集 数的処理Ⅱ ・ スタンダード問題集 数的処理						
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他>						

授業科目名		判断推理Ⅲ	
回	授業内容		備考
1	第1章	論理1	
2		論理2	
3	第3章	順序 第1節	順序の決定1
4			順序の決定2
5		第2節	順序の変動1
6			順序の変動2
7		第3節	順序の数値条件1
8			順序の数値条件2
9	第4章	対応 第1節	対応関係1
10			対応関係2
11		第2節	対応の数値条件1
12			対応の数値条件2
13		第3節	スケジュール
14	第5章	位置と方位 第1節	位置1
15			位置2
16		第2節	議長席・円卓1
17			議長席・円卓2
18		第3節	道をへだてて・方位1
19			道をへだてて・方位2
20	第6章	勝ち負け 第1節	トーナメント戦
21		第2節	リーグ戦
22	第2章	集合の要素と個数1	
23		集合の要素と個数2	
24	第8章	ウソの発言1	
25		ウソの発言2	
26	第9章	推理・手順 第1節	推理
27		第2節	手順1
28			手順2
29	第10章	暗号1	
30		暗号2	
31	第7章	カード・ゲーム 第1節	カード
32		第2節	ゲーム

授業科目名		判断推理Ⅲ
回	授業内容	備考
33	実戦問題集1 (第1章 論理)	
34	実戦問題集2 (第3章 順序1)	
35	実戦問題集3 (第3章 順序2)	
36	実戦問題集4 (第4章 対応1)	
37	実戦問題集5 (第4章 対応2)	
38	実戦問題集6 (第5章 位置と方位1)	
39	実戦問題集7 (第5章 位置と方位2)	
40	実戦問題集8 (第6章 勝ち負け)	
41	実戦問題集9 (第2章 集合の要素と個数)	
42	実戦問題集10 (第8章 ウソの発言)	
43	実戦問題集11 (第9章 推理・手順)	
44	実戦問題集12 (第10章 暗号, 第7章 カード・ゲーム)	
45	実戦力養成1 (実戦問題集, 過去問)	
46	実戦力養成2 (実戦問題集, 過去問)	
47	実戦力養成3 (実戦問題集, 過去問)	
48	実戦力養成4 (実戦問題集, 過去問)	
49	実戦力養成5 (実戦問題集, 過去問)	
50	実戦力養成6 (実戦問題集, 過去問)	
51	実戦力養成7 (実戦問題集, 過去問)	
52	実戦力養成8 (実戦問題集, 過去問)	
53	実戦力養成9 (実戦問題集, 過去問)	
54	実戦力養成10 (実戦問題集, 過去問)	
55	実戦力養成11 (実戦問題集, 過去問)	
56	実戦力養成12 (実戦問題集, 過去問)	
57	実戦力養成13 (実戦問題集, 過去問)	
58	実戦力養成14 (実戦問題集, 過去問)	
59	実戦力養成15 (実戦問題集, 過去問)	
60	実戦力養成16 (実戦問題集, 過去問)	
61	実戦力養成17 (実戦問題集, 過去問)	
62	実戦力養成18 (実戦問題集, 過去問)	
63	実戦力養成19 (実戦問題集, 過去問)	
64	実戦力養成20 (実戦問題集, 過去問)	