

授業科目名	Illustrator&PhotoshopⅢ		科目コード	635	
開講クラス	情報システム科	コース	CG映像クリエイター	学 年	1年
担当教員	下南 友江				
	実務経験教員 ( <input checked="" type="radio"/> 有 ) ・ 無 ) 実務経験内容 Web制作・動画制作社会人向け講師				
開講時期 1コマ90分	<input checked="" type="radio"/> 前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	32コマ	
	必 須 ・ 選 択 ・ <input checked="" type="radio"/> 選択必須		単 位 数	2単位	
使 用 テキスト1	書 名	Illustrator よくばり入門			
	著 者	石川 洋平、清水 健次、堀内 良太 著			
	出版社	インプレス			
使 用 テキスト2	書 名	フォトショの5分ドリル			
	著 者	浅野桜、starmix、楠田聡史			
	出版社	SHOEISHA			
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義 <input checked="" type="radio"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ( )				
<授業の目的・目標> Illustrator や Photoshop を使い、デザインを理解し、作品制作を行う。					
<授業の概要・授業方針> 教科書や教師からの課題により、イラストや写真を使ったデザインを学習する。					
<成績基準・評価基準> 授業態度，出席状況，課題提出 等 各項目において，4段階の評価（優，良，可，不可）を行い，最終評価を行う。					
<使用問題集・注意事項> 特になし					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし					

授業科目名		Illustrator&PhotoshopⅢ	
回	授 業 内 容	備 考	
1	Illustrator を始めよう		
2	Illustrator の基本操作を覚える		
3	いろいろな図形を描く		
4	色やパターン、グラデーションを使いこなす		
5	線でシンプルなイラストを描く		
6	オブジェクトの操作とレイヤーの仕組みを覚える		
7	文字を活用したグラフィックを作る		
8	画像を配置して編集する		
9	印刷のための基本設定を知る		
10	プロに学ぶ!ワンランク上のグラフィックデザイン		
11	Illustrator 課題制作		
12	Illustrator 課題制作		
13	Illustrator 課題制作		
14	Photoshop 設定と操作のポイント		
15	写真補正		
16	選択範囲とマスク		
17	文字とシェイプ		
18	レタッチと加工		
19	レイヤー・オブジェクト・アートボード		
20	演習		
21	Photoshop 課題制作		
22	Photoshop 課題制作		
23	Photoshop 課題制作		
24	自由課題		
25	自由課題		
26	自由課題		
27	自由課題		
28	自由課題		
29	自由課題		
30	自由課題		
31	自由課題		
32	自由課題		