

授業科目名	Illustrator&PhotoshopⅣ	科目コード	636		
開講クラス	情報システム科	コース	CG映像クリエイター	学 年	1年
担当教員	下南 友江				
	実務経験教員 (<input checked="" type="radio"/> 有) ・ 無) 実務経験内容 Web制作・動画制作社会人向け講師				
開講時期 1コマ90分	前期・ <input checked="" type="radio"/> 後期・通年・特別講義・その他		授業コマ数	32コマ	
	必須・選択・ <input checked="" type="radio"/> 選択必須		単位数	2単位	
使用 テキスト1	書名	Web&グラフィックデザイン入門講座			
	著者	Maya			
	出版社	SB Creative			
使用 テキスト2	書名				
	著者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<input checked="" type="radio"/> 講義 ・ <input checked="" type="radio"/> 演習 ・ 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> Web とデザインについて詳しく学び、イラスト、ポスターや Web デザインについての理解を深める					
<授業の概要・授業方針> テキストをベースに Web とグラフィックデザインについて学び、自身で作品制作を行う。					
<成績基準・評価基準> 授業態度, 出席状況, 課題提出 等 各項目において, 4段階の評価(優, 良, 可, 不可)を行い, 最終評価を行う。					
<使用問題集・注意事項> 特になし					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> 特になし					

授業科目名		Illustrator&PhotoshopⅣ	
回	授 業 内 容	備 考	
1	デザインを始める前に（導入）		
2	デザインを始める前に（導入）		
3	デザインを始める前に（導入）		
4	見る人を迷わせないレイアウト		
5	見る人を迷わせないレイアウト		
6	見る人を迷わせないレイアウト		
7	配色で伝えるデザインの表現		
8	配色で伝えるデザインの表現		
9	配色で伝えるデザインの表現		
10	見せる？読ませる？タイポグラフィの知識		
11	見せる？読ませる？タイポグラフィの知識		
12	見せる？読ませる？タイポグラフィの知識		
13	写真とイラストで世界を広げよう		
14	写真とイラストで世界を広げよう		
15	写真とイラストで世界を広げよう		
16	悩んだときの参考に！デザインのアイデア集		
17	悩んだときの参考に！デザインのアイデア集		
18	悩んだときの参考に！デザインのアイデア集		
19	作品制作		
20	作品制作		
21	作品制作		
22	作品制作		
23	作品制作		
24	作品制作		
25	作品制作		
26	作品制作		
27	作品制作		
28	作品制作		
29	作品制作		
30	作品制作		
31	作品制作		
32	作品制作		